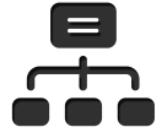




# Övningar – Nätverksteknik Begrepp och standarder Del 2



Ett par instuderingsuppgifter som handlar om Nätverksteknik Begrepp och standarder.

1. Förklara skillnaden mellan en *Server* och en *Klient*

---

---

---

---

---

---

2. Vad innebär ett *Peer-to-Peer* nätverk?

---

---

---

---

---

---

3. Vad menas med en *nätverkstopologi*?

---

---

---

---

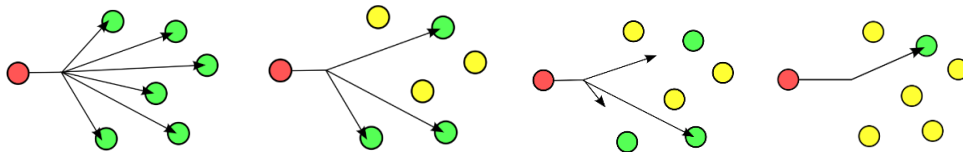
---

---

---

---

4. Para ihop begreppen *unicast*, *multicast*, *broadcast* och *anycast* med rätt bild.



5. Vad är problemet med parallell överföring?

---

---

---

---

---



6. Vad är skillnaden mellan *seriell* och *parallell* överföring?

---

---

---

---

---

---

---

---

7. Förklara följande begrepp.

a. Simplex

---

---

---

---

---

b. Halv Duplex

---

---

---

---

---

c. Full Duplex

---

---

---

---

---

8. Vad innebär *synkron* överföring? Vad behövs för att det ska fungera (att både mottagare och sändare kan kommunicera)?

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---